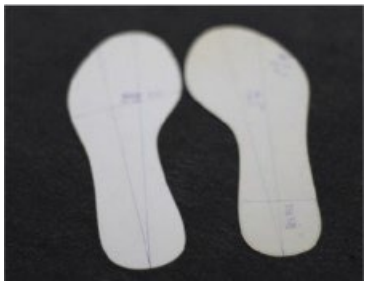
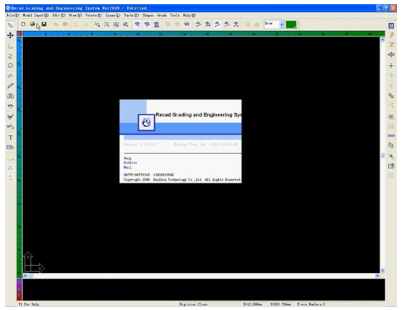
Quy trình thực hiện:



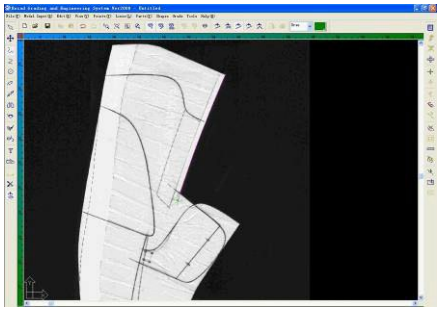
Đặt rập giày vào máy quét / Scan 2D.



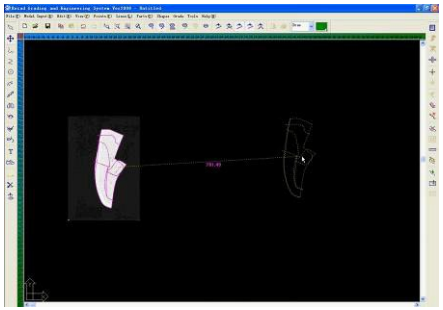
Máy Scan tạo ảnh ở định dạng BMP.



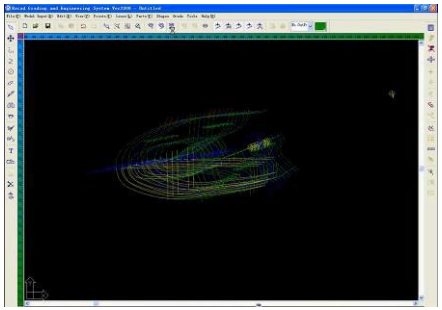
Nhập ảnh đã quét vào phần mềm nhảy cỡ.



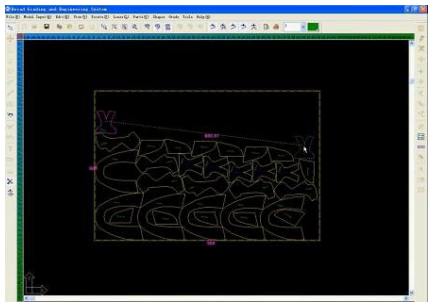
Đồ lại các đường thiết kế trên rập để tạo dữ liệu đường nét.



Sau khi thiết kế, nhảy cỡ các chi tiết giày dựa trên rập gốc.



Giác sơ đồ các chi tiết cần cắt.



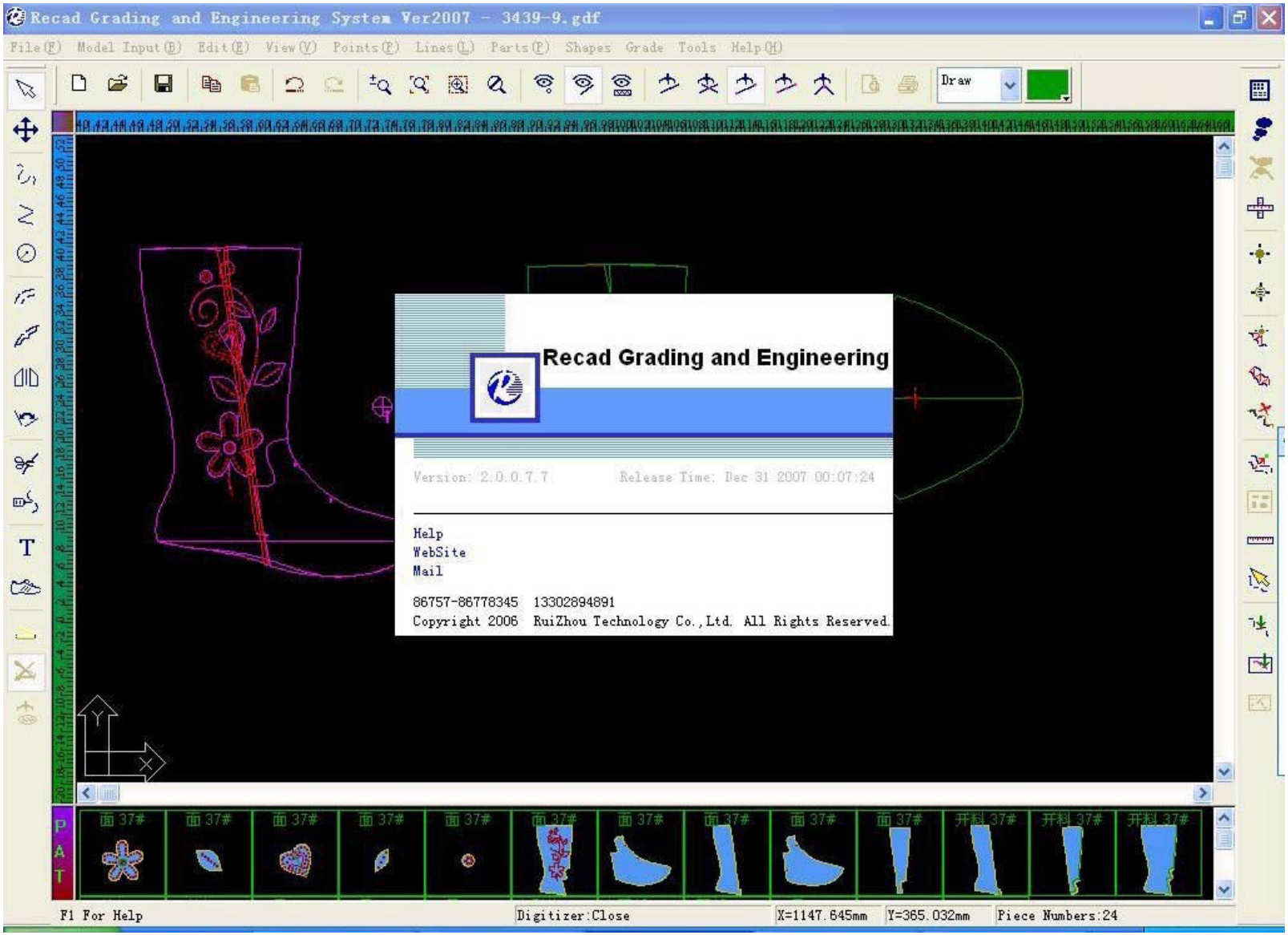
Gửi file sơ đồ ở định dạng DXF hoặc PLT đến máy cắt.

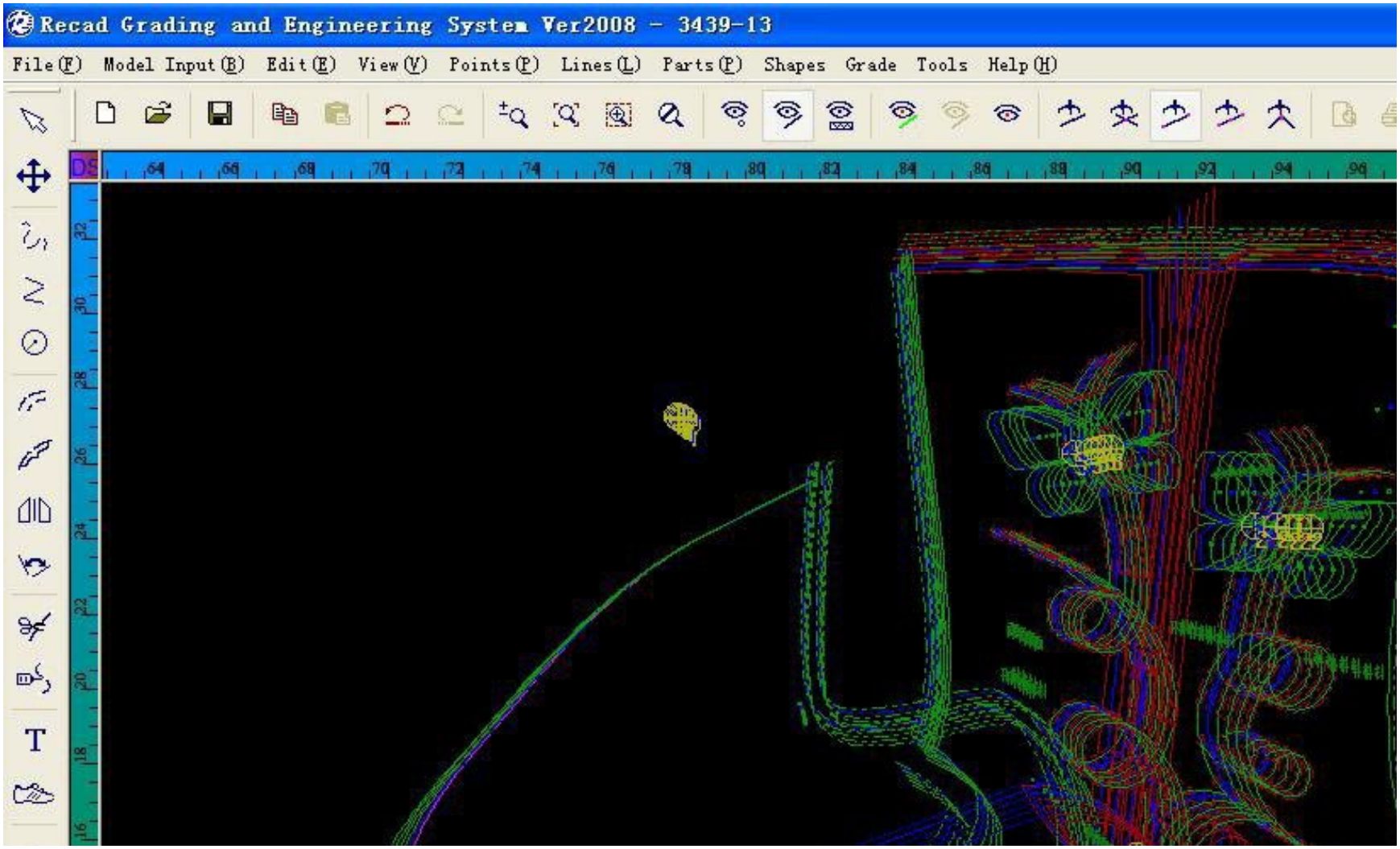


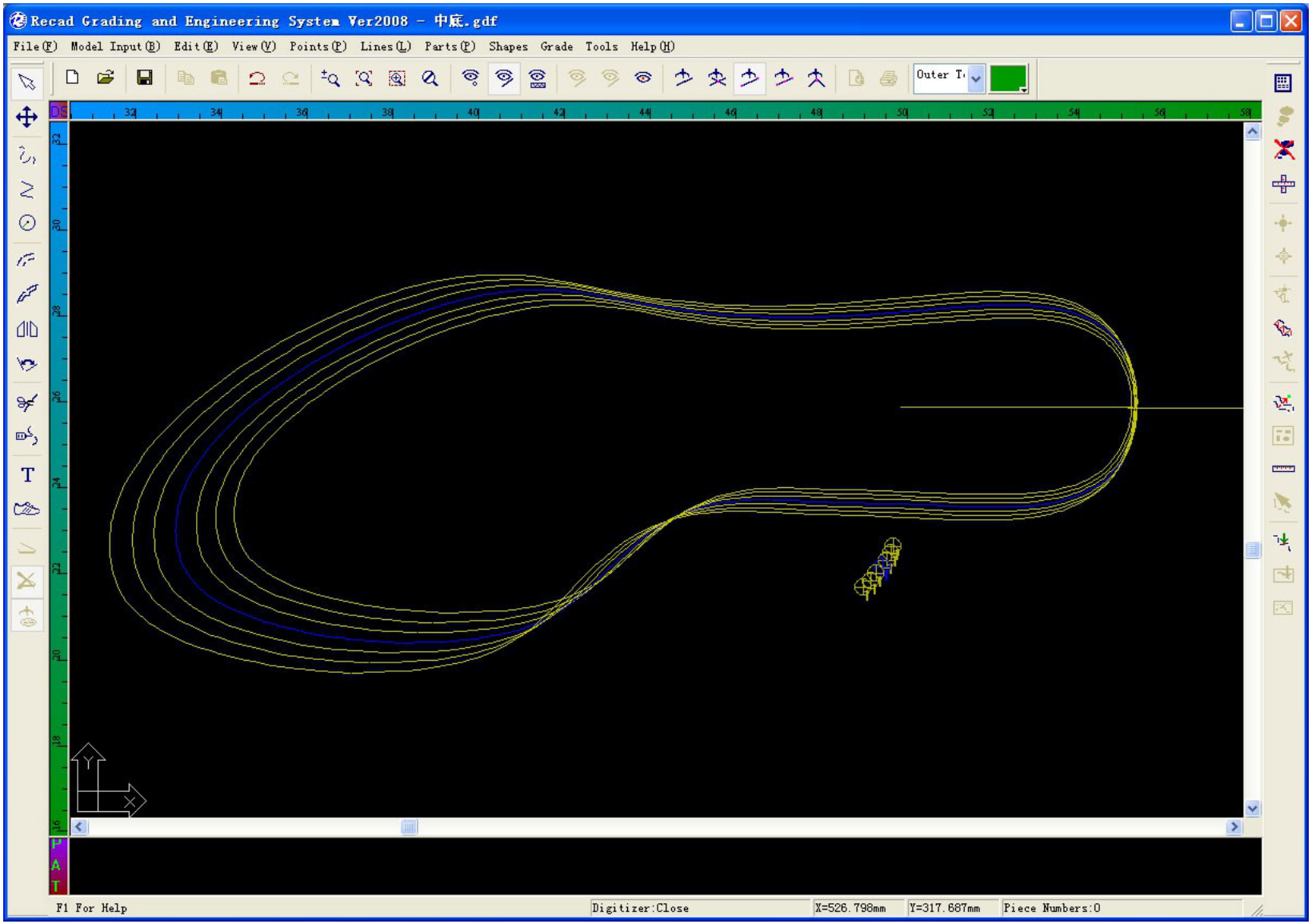


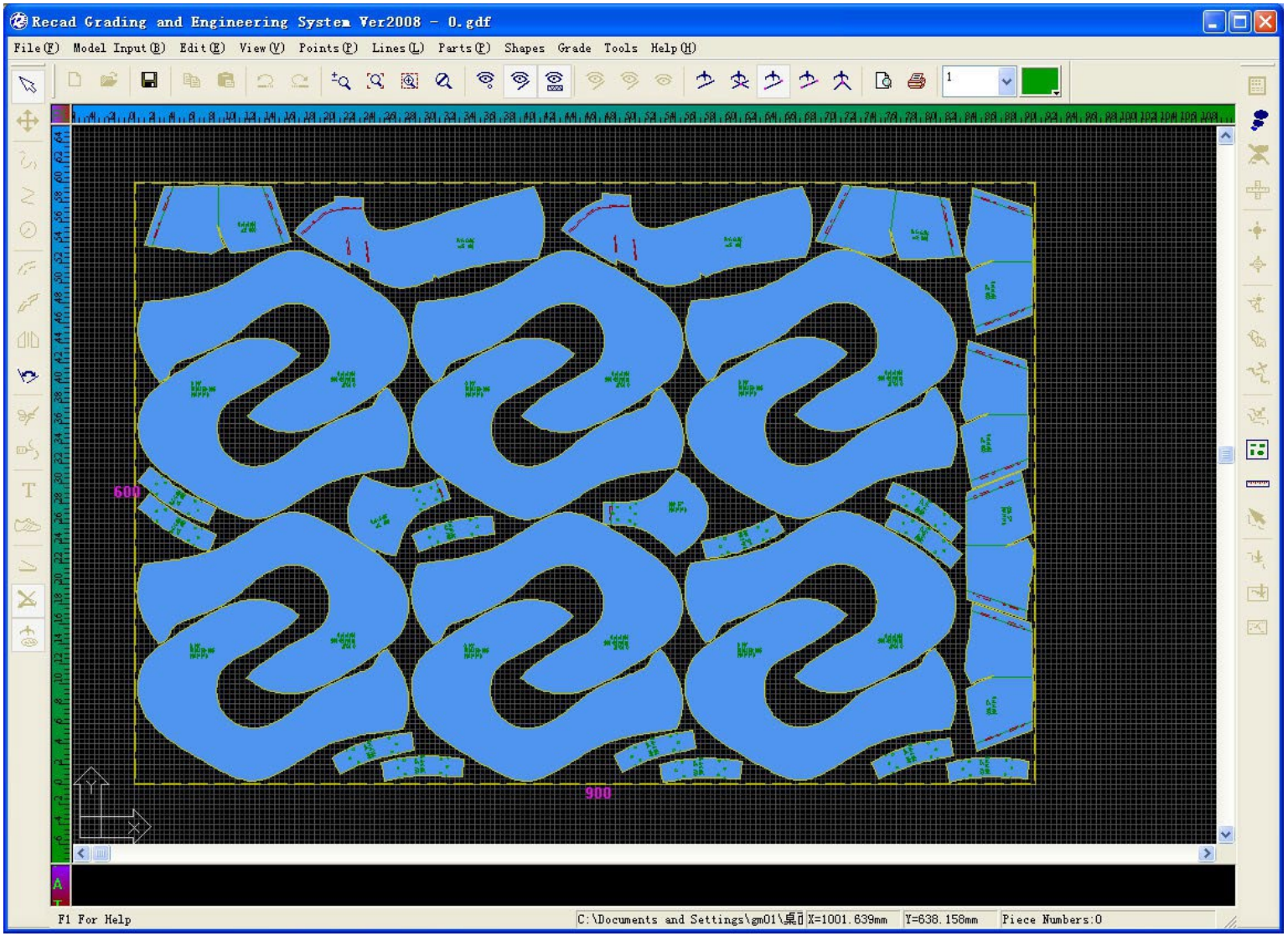
Cắt rập.

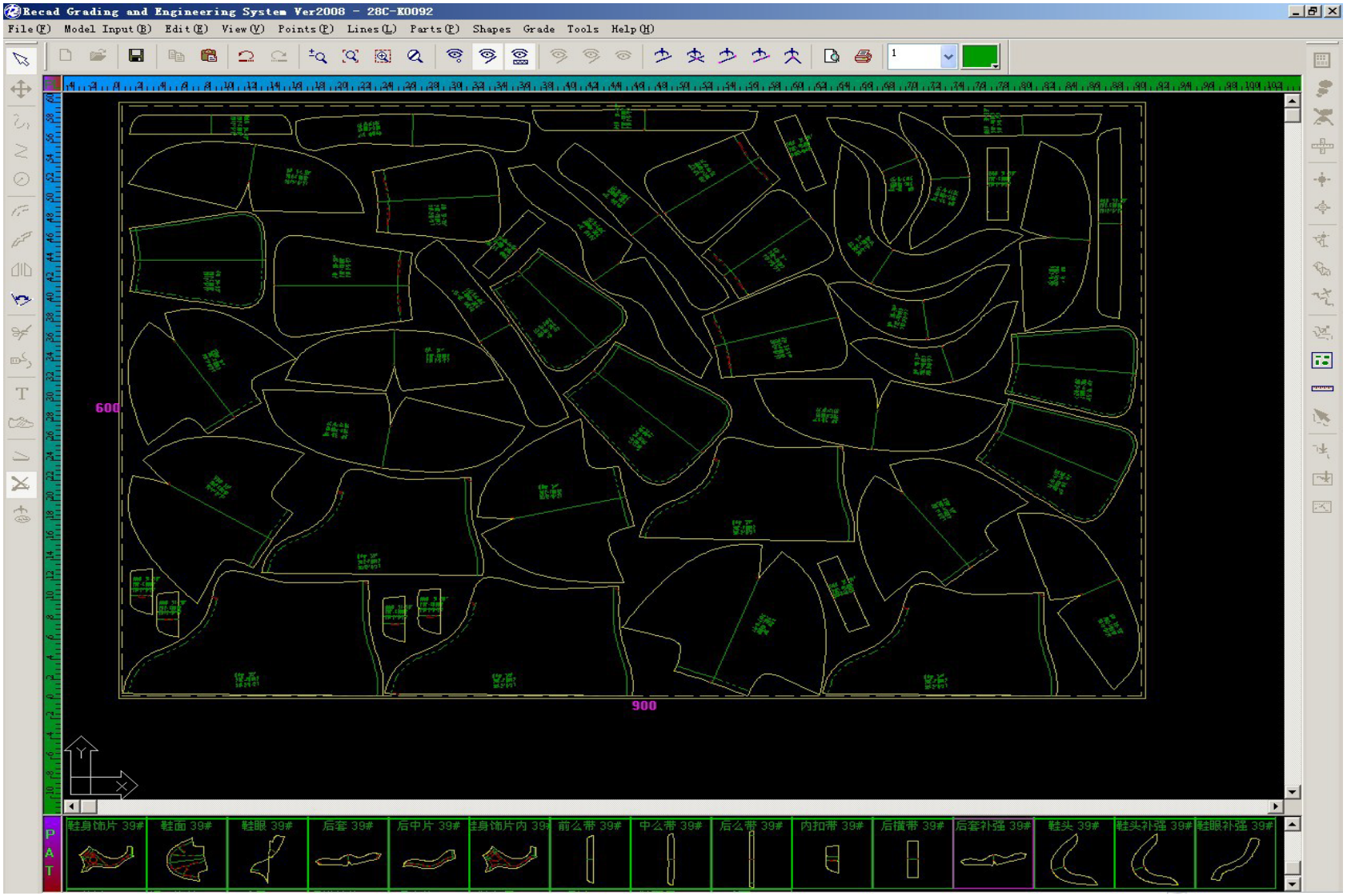



Recad Grading and Engineering System Ver2007 - 3439-9.gdf
File(F) Model Input(B) Edit(E) View(V) Points(P) Lines(L) Parts(P) Shapes Grade Tools Help(H)
Draw
Recad Grading and Engineering
Version: 2.0.0.7.7
Release Time: Dec 31 2007 00:07:24
Help
WebSite
Mail
86757-86778345 13302894891
Copyright 2006 RuiZhou Technology Co.,Ltd. All Rights Reserved.
面 37#
开料 37#
F1 For Help
Digitizer:Close
X=1147.645mm
Y=365.032mm
Piece Numbers:24


Recad Grading and Engineering System Ver2008 - 3439-13
File(F) Model Input(B) Edit(E) View(V) Points(P) Lines(L) Parts(P) Shapes Grade Tools Help(H)


Recad Grading and Engineering System Ver2008 - 中底.gdf
File(F) Model Input(B) Edit(E) View(V) Points(P) Lines(L) Parts(P) Shapes Grade Tools Help(H)
Outer T
F1 For Help
Digitizer:Close
X=526.798mm
Y=317.687mm
Piece Numbers:0


Recad Grading and Engineering System Ver2008 - 0.gdf
File(F) Model Input(B) Edit(E) View(V) Points(P) Lines(L) Parts(P) Shapes Grade Tools Help(H)
600
900
F1 For Help
C:\Documents and Settings\gm01\桌面
X=1001.639mm
Y=638.158mm
Piece Numbers:0


Recad Grading and Engineering System Ver2008 - 28C-K0092
File(F) Model Input(B) Edit(E) View(V) Points(P) Lines(L) Parts(P) Shapes Grade Tools Help(H)
600
900
鞋身饰片 39#
鞋面 39#
鞋眼 39#
后套 39#
后中片 39#
鞋身饰片内 39#
前么带 39#
中么带 39#
后么带 39#
内扣带 39#
后横带 39#
后套补强 39#
鞋头 39#
鞋头补强 39#
鞋眼补强 39#

Thông số kỹ thuật	
Nhập rập:	Quét rập giày bằng máy Scan (quét); máy tính sẽ nhận dạng đường bao của rập.
Chức năng thiết kế:	Hỗ trợ thiết kế 1 nửa Rập, trích xuất các chi tiết rập giày cần dùng, tạo đường bù biên tự động hoặc biến thiên, bố trí ma trận điểm tùy ý, dùng chung rập theo nhóm và mô phỏng nhảy cỡ bằng các biểu tượng tiêu chuẩn.
Chức năng nhảy cỡ:	Chỉ mất hơn 10 giây để nhảy cỡ cho tất cả các sizes của một bộ rập giày.
Chỉnh sửa rập:	Cung cấp nhiều công cụ hình học chuyên dụng, chỉnh sửa đường lượn sóng, xem và gọi lại hình, cùng các chức năng đo.
Lựa chọn hệ cỡ giày:	Phần mềm tích hợp bước nhảy cỡ và thông số mặc định theo hệ cỡ của sáu quốc gia. Người dùng có thể chọn nhanh hoặc tùy chỉnh theo yêu cầu.
Xuất rập:	Sau khi bố trí rập, phần mềm tự động giác sơ đồ, vẽ và cắt. Vị trí các chi tiết được tự động ghi nhớ để phục vụ việc vẽ và cắt, giúp tiết kiệm vật liệu và thuận tiện khi sử dụng.
Bố trí lỗ:	Tự động bố trí các lỗ trên rập giày, kiểm soát khoảng cách giữa các lỗ ở phía trước và phía sau.
Lưu trữ tệp:	Các tệp rập đã thiết kế được lưu trên máy tính để xem lại và chỉnh sửa bất cứ lúc nào.
Chức năng thiết kế 1 nửa rập:	Chỉ với một lệnh, chuyển đường cong thành đường tâm để hoàn tất thao tác nắn chỉnh rập.

Dùng chung chi tiết và từng đoạn:	Đối với dây giày, đế giữa, ủng cao cổ… phần mềm cho phép tùy chỉnh các giá trị của dây giày, chiều rộng và chiều cao giày để phù hợp với khóa trang trí và yêu cầu nhảy cỡ phần gót. Chỉ cần hai thao tác, phần mềm sẽ tự động nối chuyển tiếp giữa các đoạn.
Dùng chung rập theo nhóm cỡ:	Khi nhảy cỡ rập giày thể thao và giày thường, có thể cho nhiều cỡ dùng chung một rập để tiết kiệm chi phí khuôn dao và thuận tiện sản xuất. Chỉ cần chỉ định rập dùng chung; phần mềm sẽ tự động chuyển tiếp các thiết lập liên quan. Khi thiết kế rập đế và rập khuôn, người dùng có thể nhập rập nền và sử dụng rập đế giữa để mở rộng biên, thêm biên biến thiên, vẽ đường và thiết lập dùng chung. Các thao tác linh hoạt này giúp tạo rập đế ngoài, rập lót trong, rập đế, rập biên và rập thu nhỏ theo yêu cầu.
Giác sơ đồ và cắt:	Sau khi nhảy cỡ, chỉ cần chọn chức năng giác sơ đồ tự động. Phần mềm sẽ tự động sắp xếp toàn bộ các chi tiết rập để cắt trực tiếp trên giấy kraft, giấy bìa trắng, tấm nhựa…